

## TÍTULO: "EL JUEGO DE LOS ALFILES"

**OBJETIVO:** Familiarizarse con el movimiento y captura de los alfiles.

### CARACTERÍSTICAS:

- Participantes: toda la clase.
- Edad: a partir de cuatro años.
- Ubicación: tablero de tela.

### DESCRIPCIÓN:

Dos alumnos hacen de **alfiles** (con distintivos de color **blanco**) y el resto de los compañeros (con distintivos de color **negro**) estarán libremente por el tablero. Al toque de un silbato estos alumnos se estarán quietos cada uno en una casilla. A continuación la profesora entregará una tarjeta a cada **alfil**, los cuales se colocarán en esas casillas. Si hubiese un alumno en esa casilla estaría automáticamente eliminado. Desde ahí pueden matar a los primeros peones que estén ocupando casillas de sus diagonales.

Se repite la operación hasta que no quede ningún peón.

### MATERIALES:

- Tablero de tela.
- Gorros de alfiles y peones.
- Silbato.
- Sesenta y cuatro tarjetas con los nombres de las casillas.

